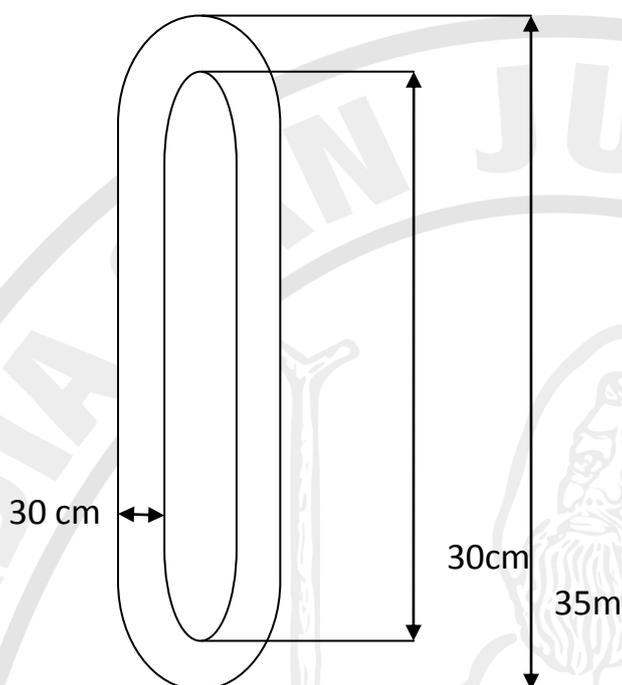


## JUEGO DEL ARO

En el juego 2 participantes  
1 por cuadrilla

1



La prueba consiste en hacer rodar el aro con la ayuda de la varilla y completar el circuito sin que se caiga al suelo o el aro se salga de la zona de marcaje. Tanto si se cae al suelo o se sale de la zona de marcaje el jugador tiene que comenzar de nuevo.

Gana el jugador que menos tiempo emplee en hacer el recorrido. A esta prueba se le asigna un punto que se sumara al de las otras.