

JUEGO CON AGUA



SAN JUAN DEL MONTE ´26



JUEGO CON AGUA

SAN JUAN DEL MONTE ´26

Un participante por cuadrilla.

El juego consiste en llevar en la cabeza, sin sujetar con nada, una bandeja de plástico con vasos llenos de agua. Los vasos serán de plástico y base ancha. Se colocarán vallas en el recorrido.

A la llegada a la meta se medirá el líquido que quede en el vaso con una jarra graduada para conocer la cantidad exacta de agua que cada participante ha transportado de la salida a la meta.

El ganador, que puntuará con dos puntos, será el más cantidad de agua haya transportado.

Si la bandeja se cae al suelo el participante podrá volver a salir o seguir hasta la meta, pero siempre con la bandeja en la cabeza.

Si hubiera empate se tendrá en cuenta lo siguiente: a) Que al participante no se le haya caído la bandeja; b) Que el participante haya hecho el trayecto en el menor tiempo posible.

La duración máxima de la prueba será de dos minutos.

A libre elección del participante podrá auxiliarse con un pañuelo anudado en la cabeza.

Será descalificado el participante que toque la bandeja con la mano para impedir su caída y continúe la carrera

