

JUEGO DE LA MAZORCA



SAN JUAN DEL MONTE ´26



JUEGO DE LA MAZORCA

SAN JUAN DEL MONTE ´26

Número máximo de participantes: 4 cuadrillas por manga.

Un unico participante por cuadrilla.

El ganador de la prueba será aquel que recoja las 10 mazorcas del recorrido en menos tiempo.

Las mazorcas deben depositarse en el cubo a tal efecto.

Las mazorcas deben recogerse una por una.

En caso de empate los participantes deberán volver a realizar la prueba hasta que quede un único ganador

Se podrá utilizar guantes (opcional), que no serán facilitados por la organización.

