

# CONCURSO MUS Y TUTE



**SAN JUAN DEL MONTE ´26**



# CONCURSO MUS Y TUTE

## SAN JUAN DEL MONTE '26

- 1.** Los participantes serán componentes de la cuadrilla a la que representan, así como cofrades en situación de alta en la Cofradía de San Juan del Monte.
- 2.** Se establece como edad mínima para la participación en ambos juegos la de mayoría de edad (18 años).
- 3.** La inscripción se hará en la sede oficial de la Cofradía de San Juan del Monte desde el 1 de Marzo al 1 de Abril de 2026. La cuadrilla que debidamente inscrita no comparezca las pruebas tendrá una penalización de cien euros, que de ser posible se detraerá del importe a percibir de la Cofradía en concepto de subvención.
- 4.** Las parejas antes de comenzar la partida acordarán por mutuo acuerdo el lugar de celebración de la partida, así como el día y la hora. Las partidas se celebrarán dentro de las fechas establecidas para cada fase del campeonato.
- 5.** Las partidas se celebrarán dentro de las fechas establecidas para cada fase del campeonato de lunes a domingo, teniendo que comunicar el resultado antes del domingo a las 22:00 horas, a través de WhatsApp de la Cofradía, 622019170. El lunes por la tarde la Cofradía se encargará de comunicar a los ganadores los emparejamientos de la siguiente fase. Aquellas parejas que no hayan jugado la partida antes de la finalización del plazo quedarán automáticamente descalificadas.
- 6.** Las parejas podrán ser masculinas, femeninas o mixtas.
- 7.** Previo al inicio de cada partida se aclararán las posibles dudas que surjan (señas, hablar durante la jugada.....); a continuación se pactarán unas normas generales las cuales han de regir durante todas las partidas, para que de esta forma sean lo más igualitarias. No obstante, si se dieran variaciones puntuales, estas serán aceptadas, si así lo fuesen por parte de los jugadores de la partida.
- 8.** Finalizada la partida se rellenará un acta por partida (mus o tute) jugada, de acuerdo con el formato establecido. Si requerida una pareja participante para jugar la partida que corresponda, no compareciere o no atendiere las comunicaciones de la Cofradía, y esa actitud determinara el retraso en el calendario de partidas, la cuadrilla será eliminada con las penalizaciones anteriormente descritas.
- 9.** Quien no juegue o no presente el acta de la partida será eliminado del juego.

**10.** La final de los juegos de Tute y Mus tendrá lugar el domingo 17 de mayo de 2026 en el lugar que determine la Cofradía de San Juan del Monte .

**11.** La inscripción se hará por orden de presentación. A fin de ordenar adecuadamente el Concurso y hacer que en cada turno solo participen dos parejas, la Cofradía de San Juan del Monte podrá excluir la participación de las últimas cuadrillas en apuntarse, las cuales serán primeros reserva para el año siguiente.

Para la perfecta consecución de las partidas se apela a la buena disposición de los jugadores para de esta forma poder llegar a un acuerdo en jugadas y demás situaciones excepcionales que se puedan dar. Cualquier jugada o partida que diese lugar a confrontación o provoque falta de armonía en el juego será anulada. Igualmente, si surgiera alguna situación anormal durante las partidas, la organización intermediará entre las partes resolviendo a favor de alguna de las parejas o de ninguna, siendo su resolución definitiva y aceptada por todas las partes. La organización se reserva el derecho de modificar cualquier parte del juego que considere, para la mejora del desarrollo de los mismos, debiendo comunicar los cambios con suficiente antelación a los participantes

## **Miranda de Ebro Enero 2026**

COFRADÍA SAN JUAN DEL MONTE  
Parque Antonio Machado 4 bajo  
09200 Miranda de Ebro (Burgos)  
947 34 77 86 / 622 01 91 70

## **NORMAS DE JUEGO PARA LAS PARTIDAS DE MUS**

- 1.** Se jugará con 36 cartas.
- 2.** Todas las partidas se disputarán a una sola partida de cinco juegos de siete amarrakos.
- 3.** Se jugará a 8 reyes y 4 ases.
- 4.** Se permiten las señas habituales en el juego.
- 5.** Se sortea la mano, iniciando la partida el que tenga la carta menor.
- 6.** Ganan las 31 de mano, a continuación siguen las 40 y se sigue en orden descendente. A igual puntuación gana la mano.
- 7.** Ganan los dúplex que tengan el par mayor.
- 8.** El modo de realizar las señas se ajustará a las siguientes reglas:
  - Dos reyes; morder el labio inferior
  - Dos ases; sacar la punta de la lengua
  - Juego de treinta y una; guiñar un ojo
  - Medias de reyes; Mover la comisura de los labios hacia un lado
  - Medias (de cualquier carta); Mover la comisura de los labios a un lado, si bien esta seña no se podrá pasar hasta que no esté cerrada la jugada de GRANDE.
  - Treinta de juego; guiñar el ojo, aunque esta seña no podrá pasarse hasta que no hayan cantado todos "juego No".
  - Ciego o ceguera; Cerrar los dos ojos (esta seña no podrá pasarse con cartas que tengan seña, ni pares, ni juego).

## **NORMAS DE JUEGO PARA LAS PARTIDAS DE TUTE**

**1.** Necesario ganar 2 partidas de 10 puntos (juegos), si son eliminatorias. En el caso que la eliminatoria se realice en grupos, será necesario ganar 3 partidas para que, en caso de empate, se sumen los juegos ganados.

**2.** Se jugará con 36 cartas.

Los cánticos serán las cuarenta y las veinte.

Se aplicarán las diez últimas

Se establece la obligatoriedad de arrastre.

Se acepta la posibilidad de achicarse.

**3.** El valor de las cartas será de:

- As (11 puntos)
- Tres (10 puntos)
- Rey (4 puntos)
- Caballo (3 puntos)
- Sota (2 puntos)
- siete (0 puntos)
- seis (0 puntos)
- cinco (0 puntos)
- cuatro (0 puntos)
- dos (0 puntos)

Las cartas que no tienen valor alguno en puntos se les denomina cartas blancas

**CONCURSO DE MUS**

|               |
|---------------|
| <b>FECHA:</b> |
|---------------|

|                    |
|--------------------|
| <b>PARTIDA DE:</b> |
|--------------------|

|                                           |
|-------------------------------------------|
| <b>JUGADORES Y CUDRILLA REPRESENTADA:</b> |
| 1.                                        |
| 2.                                        |
| 3.                                        |
| 4.                                        |

|                                    |
|------------------------------------|
| <b>PUNTUACIÓN:</b>                 |
| <b>PASA A LA SIGUIENTE FASE:</b>   |
| <b>FIRMA DE LOS PARTICIPANTES:</b> |

|                       |
|-----------------------|
| <b>OBSERVACIONES:</b> |
|-----------------------|

**CONCURSO DE TUTE**

**FECHA:**

**PARTIDA DE:**

**JUGADORES Y CUDRILLA REPRESENTADA:**

**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

**PUNTUACIÓN:**

**PASA A LA SIGUIENTE FASE:**

**FIRMA DE LOS PARTICIPANTES:**

**OBSERVACIONES:**